

TITTY TWISTER

Une aide de jeu de Geoffroy
gdorchain@yahoo.fr

C'est un saloon très largement inspiré du film *Une nuit en enfer*. Il est situé dans le désert californien, à environ 80 kilomètres au Nord-est de Shannonsburg (ou n'importe où dans le Labyrinthe).

C'est un grand bâtiment avec 2 étages en plus du rez-de-chaussée. Il est très souvent plein, la clientèle étant essentiellement constituée de gens de passage on y trouve toutes sortes de gens, du désespéré en cavale au joueur de poker en passant par des légionnaires français.

Au rez-de-chaussée un grand bar contenant plusieurs sortes d'alcool (mais surtout de la tequila et de la bière) surplombe une dizaine de tables et une piste de danse. Il y a 10 chambres doubles au premier étage. Enfin le deuxième étage sert de logement pour les employés. L'escalier est constamment gardé par Franky. Les chevaux restent dehors et il y a même un petit abreuvoir (chose rarissime en Californie !).

La sécurité y est toute relative et les bagarres entraînent souvent la mort d'un ou deux protagonistes. Il y a un service d'ordre mais il est composé de 7 brutes épaisses qui aiment faire mal, sans parler du barman qui adore lancer ses couteaux sur les clients un peu trop énervants.

En parlant du barman, voici de quoi se compose le personnel et leur principales caractéristiques:

- *Vincente Cuchillo*, le barman justement et patron aussi. Un mexicain avec une jolie moustache et carrément costaud. Il porte toujours au moins 5 couteaux de lancer en bandoulière. **Force 4D10 Vigueur 4D8 Lancer : couteaux 8D8 Tirer : shotgun 4D8 Combat : couteau 5D10 Rapidité 5D8 Dégainer : couteaux 6D8**
- *Franky, Thony, Ralph, William, Flint, Sébastian* et *David*, le service de sécurité. Mines pas agréables, balafrés, ils aiment les gars qui savent cogner. Si un PJ leur offre une bonne baston ils chercheront à le connaître même s'il leur a fait mal. **Force 2D12 Vigueur 3D10 Combat : bagarre 6D10 Tirer : shotgun 5D8 Rapidité 3D8**
- *Samantha Perdita*, dit *Satanica Pandemonium*. Une stripteaseuse qui fait son show tous les soirs entre minuit et une heure. Si quelqu'un cherche à lui sauter dessus il se prend un joli couteau dans la gorge par Vincente, qui est accessoirement son amant. **Charisme 4D12 Spectacle : strip tease 5D12 Combat : fouet 4D8**
- *Tania, Emilie, Clara, Estelle, Océane, Jenna* et *Karen*, des prostitués. Rien de spécial à dire, pour 45\$ elles font passer un bon moment à leur bienfaiteur. **Charisme 4D10 Sexe 5D8**
- *Ron Hensley* et sa femme *Enrica*, les cuisiniers. Rien à dire.
- « *Doc* », personne ne connaît son vrai prénom. Un vrai génie mais complètement fou, seul *Vincente* arrive à converser avec lui (à part ses amis invisibles bien sûr). Il arrive à retirer de l'eau potable grâce à une grande pompe située au sous-sol. Il a aussi créé une machine permettant de fabriquer de la glace. Il aime discuter avec les autres savants et n'hésite pas à montrer ses plans en échange d'infos sur Salt Lake City, sa ville d'origine. Depuis un terrible accident il a toute la peau brûlée, il vit donc au sous-sol, on y accède par une trappe dans la cuisine. *Vincente* lui apporte son repas tous les jours. Normalement les PJ ne devraient même pas savoir qu'il existe.

Pour survivre ce saloon est approvisionné par plusieurs moyens. D'abord les employés récupèrent tout l'équipement des clients qui décèdent. Ensuite *Vincente* a un accord avec Leopold Granier, un

haut gradé de la légion étrangère. Ainsi la légion reverse tout le temps une partie de ses pillages au Titty Twister en échange d'un endroit où se planquer en cas de besoin, d'infos, de filles pour se distraire... En plus, les gains au jeu de *Walter* aident à remplir la caisse.

Quelques clients sont des habitués et vivent quasiment tout le temps là.

- Walter Woody, un huckster discret mais efficace. Il a malheureusement tué sa compagne suite à un contrecoup particulièrement violent. Depuis il ne se sert de sa magie qu'en cas de vie ou de mort. Par contre il ne refuse jamais une bonne partie de poker. Il est au courant de tout ce qui se passe au Titty Twister et ne fera jamais rien contre Vincente (c'est ce dernier qui l'a récupéré alors que Walter semblait dans l'alcoolisme). Il connaît beaucoup de choses sur le Jugement mais il faudra être convainquant pour le faire parler. Le meilleur moyen reste une bonne partie de poker. Ah oui, il possède un livre des Jeux de Hoyle de 1784 (fiabilité 18). Il est tout à fait disposé à l'offrir à un Huckster s'y connaissant bien en occultisme et oeuvrant uniquement pour le bien.

Ame 2D10 **Connaissances** 3D10 **Universalis** : **occultisme** 7D10 **Astuce** 4d12 **Jeux** 6D12 **Bluff** 4D12 **Tirer** : **Shotgun** 3D6 **Rapidité** 4D8

Sorts : *Foudres de l'Ame* : 5 *Garde du corps* : 4 *Victuailles* : 6

- Bob Scottish, un Pinkerton plus trop actif qui traîne là pour accueillir les nouveaux venus en Californie. Il trouve du matos, des infos et des soins pour les nouvelles recrues de l'agence Pinkerton. C'est un grand mec, roux, bien costaud qui a toujours un pistolet gatling à portée de main. Il a perdu l'usage de son bras gauche lors d'une baston avec les Texas Rangers. Depuis il leur voue une haine farouche. Il est au courant de toutes les magouilles de Vincente mais il l'aime bien donc il ne fera rien contre lui. Par contre personne ne sait qu'il est un Pinkerton, *Vincente* et *Walter* se doutent qu'il bosse pour l'Union mais ne lui posent pas de question. Ces trois là s'entendent bien et se sont déjà bien aidés mutuellement.

Voilà, c'est tout. Il n'y a bien sûr pas de vampire mais ça les PJ ne le savent pas quand ils y arrivent pour la première fois. Donc amusez vous à leur faire peur la première fois qu'ils y vont !